**Palatul / Clubul Copiilor\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

*Adresa unităţii şcolare: Localitatea: ..............................*

*Strada: .................................................................. Nr. ...............*

*Judeţul: ...................................*

*Email unitate şcolară: .................................................*

**Nr.inr………../……………….**

**FIŞĂ DE PARTICIPARE**

la Concursul de programare si creativitate

*"StartIT" Suceava, ediţia a XIV-a, 20 aprilie 2024*

**a. Secţiunea Programare**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Numele şi prenumele | Clasa | Limbaj de programare C / C++/ Scratch | Observaţii |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| ... |  |  |  |  |

1. **Secţiunea “Re-creaţie”**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Numele şi prenumele | Clasa | Titlul lucrării | Prezentare / Afiș |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Secțiunea Media**

Numele și prenumele elevului (echipa)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Numele profesorului îndrumător\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Clasa\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tema lucrării\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Detalii tehnice pentru vizualizare la rezoluție optimă \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Numele profesorului coordonator de cerc \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

EMAIL(profesor) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

TELEFON (profesor)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DIRECTOR,