



Concursul de Programare și Creativitate "StartIT", ediția a XIV-a, Suceava 2024

Inițiator: Palatul Copiilor Suceava

Coordonator: prof. Ștefania Șoiman

Scop : motivarea elevilor talentați din clasele primare, gimnaziale și liceale pentru participarea la competiții specifice domeniului IT

Obiective specifice:

- Realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor din țară;
- Stimularea interesului tinerilor pentru știință, inginerie și tehnologie;
- Formarea abilităților științifice ale elevilor;
- Promovarea gândirii creative și inovatoare a elevilor;
- Formarea deprinderilor de observare, de sesizare a aspectelor ecologice, de protejare a biodiversității (pădurile și viața terestră, apele și viața acvatică);
- Dezvoltarea orizontului de cunoaștere a elevilor prin îmbinarea cunoștințelor de geografie, biologie și informatică;
- Promovarea competitivității și fair-play-ului în rândul tinerilor.

I. Organizarea concursului

Concursul se adresează elevilor care participă la cercurile din domeniul IT din școli, cluburi și palate ale copiilor. Înscrierile elevilor se vor face de către fiecare profesor îndrumător al cercului până la data 17.04.2024, prin completarea formularului. Echipele înscrise vor confirma prezența pe baza unei fișe de înscriere conform modelului din anexă <https://forms.gle/m2oGXqxGzPV2PjBU6>.

Secțiunea	Nivelul	Participare
Programare	primar, gimnaziu	Directă
Re - creație	primar, gimnaziu	Indirectă
Media	gimnaziu, liceu	Indirectă

II. Detalii tehnice:

a. Secțiunea Programare – participare directă

Proba de concurs va avea loc în ziua de 20.04.2024, ora 10 și va consta în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică în limbajul de programare cunoscut C++/ C sau Python. În mediul grafic de programare *Scratch*, proba de

concurs va consta în realizarea unui proiect Scratch după un scenariu ales de comisie, creând personaje și decoruri conform tematicii impuse. Proba durează 90 de minute.

b. Secțiunea "Re-creație" – participare indirectă

Proba de concurs va consta în realizarea unei lucrări cu tematică impusă "Biodiversitatea în curtea / grădina mea.". Lucrările vor fi prezentate sub formă de prezentări multimedia, 8 - 12 slide-uri (**gimnaziu**) sau afișe(**primar**) realizate în aplicațiile cunoscute.

Fișierele cu lucrările elevilor împreună cu fișa de înscriere completată de profesorul îndrumător – înregistrată și semnată, vor fi arhivate și trimise pe adresa: startit@pacosv.ro până la data de 17.04.2024 cu mențiunea în subiectul mesajului: [StartIT secțiunea Re - creatie](#)

c. Secțiunea Media (cl. V-XII) - participare indirectă

Proba de concurs va consta în realizarea unui produs (film, pagină web) cu tematică impusă "Trailerele Biodiversității" / "Natură și biodiversitate în zona _____". Lucrările vor realizate de către echipe de lucru alcătuite din maxim 2 membri, în funcție de complexitatea lucrării.

Concurenții poartă întreaga răspundere asupra lucrărilor trimise la concurs. Simpla înscriere la concurs înseamnă asumarea și acceptarea oricăror consecințe ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective.

Fișierele (sau link-ul paginii web publicate) împreună cu fișa de înscriere completată de profesorul îndrumător- înregistrată și semnată, vor fi arhivate și trimise pe adresa: startit@pacosv.ro până la data de 17.04.2024 cu mențiunea în subiectul mesajului: [Concursul StartIT_edXIV secțiunea Media.](#)

Un cadru didactic poate participa cu maxim 3 lucrări/secțiune, la fiecare categorie de vârstă.

III. Criterii de evaluare:

La secțiunea programare fiecare problemă este notată cu 100 de puncte (10 puncte din oficiu). În evaluarea lucrărilor la secțiunea "Re-creație" se va ține cont de originalitate, încadrarea în tema propusă, creativitate și estetică. Criterii de evaluare la secțiunea Media sunt:

Film (maxim 3 minute) sau site

- Originalitate;
- Calitatea transunerii mesajului;
- Complexitate tehnică;
- Conținutul lucrării (informații corecte) să reprezinte rezultatul unei cercetări originale.

Se acordă premiul I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune și grupă din concurs precum și diplome de participare.

Director,
Palatul Copiilor Suceava
Prof. Aneculăesei Daniel

Coordonator proiect,
Prof. Șoiman Ștefania

Membri: prof. Bumbu Nicoleta, prof. Șandru Alina