

## Problema 1: betisoare

100 puncte

Deși este la o vârstă fragedă Migofni a câștigat deja foarte multe concursuri de programare. Premiile pe care le-a obținut la aceste concursuri sunt nenumărate, dar cel mai mult îi place premiul obținut la ultimul concurs câștigat și anume un set de **N** bețișoare de lungimi **distincte nenule** cunoscute.

Migofni vrea să construiască un triunghi folosind trei dintre aceste bețișoare. Prima dată a ales trei bețișoare la întâmplare dar a observat că oricum ar construi triunghiul folosind aceste trei bețișoare aria triunghiului format este zero. Matematicienii mai numesc aceste triunghiuri **degenerate**.

Migofni a pus înapoi cele trei bețișoare în grămadă. Acum se întreabă în câte moduri ar putea alege trei bețișoare astfel încât triunghiul format de acestea să fie **degenerat**. Ajutați-l voi să rezolve această problemă și veți primi același premiu din partea lui Moș Nicolae.

### Date de intrare

Fișierul de intrare `betisoare.in` conține pe prima linie numărul **N**. Pe următoarele **N** linii se află lungimile celor **N** bețișoare separate prin câte un spațiu.

### Date de ieșire

Afișați în fișierul de ieșire `betisoare.out` un singur număr, numărul de triplete de bețișoare care ar forma un triunghi degenerat.

### Restricții și precizări

- $N \leq 1000$
- $0 < \text{lungimea oricărui bețișor} \leq 2 \times 10^9$
- Pentru teste în valoare de 50 puncte  $N \leq 100$
- Tripletele pentru care nu se respecta inegalitatea triunghiului se ignoră

### Exemple

| betisoare.in     | betisoare.out | Explicație   |
|------------------|---------------|--|
| 5<br>12 8 5 15 7 | 2             | Sunt două posibilități<br>(5, 7, 12)<br>(7, 8, 15)   |
| 4<br>2 1 3 4     | 2             | Sunt tot două posibilități<br>(1, 2, 3)<br>(1, 3, 4) |

Timpi maxim de execuție/test: 0.2 secunde

Memorie totală disponibilă: 2 MB din care 1 MB pentru stivă

Dimensiunea maximă a sursei: 10 KB